



ニュースレター vol.02

まちなかステージづくり

「まちなかステージづくり」は十日町市のまちなかを盛り上げていくために、まちなかに関係する市民自らが考え、行動し、発信していく場です。



十日町のまちなかで楽しむために活発な議論をしました！

日時 2014年1月26日(日)
13時30分～16時00分
場所 十日町市役所 2F 大会議室
参加者 55名
プログラム

- ・開会
- ・ワークショップで目指すもの
- ・第1回ワークショップの振り返り
- ・事例紹介
- ・ワークショップのルールについて
- ・テーブルワーク
「まちなかに楽しい活動を作っていこう！」
- ・閉会



中心市街地活性化推進室
玉城 健太さん

開会のあいさつ

12月15日に第1回ワークショップを行わせていただきました。今回は、まちなかでの楽しい活動を皆さんに考えていただく予定です。その前に、studio-L 醍醐さんから「市民がつくるまちなかデザイン」というテーマでお話してもらいます。後半のワークショップの参考情報としてお聞きください。それでは、本日もよろしくお願いたします。



株式会社 studio-L
醍醐 孝典さん

前回ワークショップ振り返り

前回のワークショップでは、「まちなかの魅力と課題」、「まちなかの将来像」について考えました。ニュースレターを見てわかるように、非常に多くの意見を出していただきました。ワーク中に「いいねシール」、「残念シール」を使用して、魅力と課題に投票も行いましたね。今回は、「まちなかでの楽しい活動」について話し合ってください。今日もよろしくお願いたします！

01

ワークショップで目指すもの

中心市街地活性化推進室
玉城 健太さん



まちなかステージづくりでは、まちなかに団体活動や趣味・子育てなどの活動や機能が点在することで、新しい人の動きが生まれ、まちの使い手・担い手の皆さんの元気やワクワク感が連鎖して、持続可能なにぎわいを目指したいと考えています。そして、さまざまな活動や機能の拠点として、「市民活動センター・まちなか公民館」と「市民交流センター」の整備を計画しています。平成26年度には施設の実施設計を予定しており、3月まで

のワークショップを通じて、使い手である皆さんのアイデアや意見などを、実施設計者を公募により決定するプロポーザル要綱に反映することを目標としています。実施設計の段階でも皆さんとの意見交換などを行ないませんが、事前に、皆さんの思いを実現する設計者を選ぶための議論がとても大切になります。今年度はハード面の要素が濃い内容になりますが、来年度以降は、まちの使い手・組織などソフト面での目標設定を目指します。

02

事例紹介

株式会社 studio-L
醍醐 孝典さん



第2回ワークショップでは、十日町市の中心市街地活性化基本計画に関連する全国の事例として、福井県福井市、群馬県富岡市のプロジェクトを紹介しました。

事例①福井県福井市 福井駅前プロジェクト

福井駅前プロジェクトは、駅の東口の再開発を経て、まちづくり会社が主導となって、西口を市民の手で活性化(まちの担い手)させようというプロジェクトです。このプロジェクトには様々な専門家が参加しています。グラフィックデザイナー、建築家、大学の教員、公務員など幅広い人材が集まっています。特に、デザイン性が優れていて、対外アピールが上手だと思えます。その中でも「きちづくり福井会社」は、まちづくり会社を追い越していこうという意気込みで結成されています。実際、行政側からの支援も得て、西口に新しく設

置されたまちづくりセンターの指定管理を請け負うまでに！その他にも、着実に活動を始めているチームがあり、今後、福井の活動は目が離せません！！

事例②群馬県富岡市 まちづくり・ひとつづくりプロジェクト

富岡市は、来年度の製紙工場の世界遺産登録に向けて、来訪者の受け入れ態勢を今のうちから整えておくことも視野に入れて、まちなかの活性化に取り組んでいます。5つのチームに分かれて、社会実験も複数回実施し、徐々に盛り上がりを見せ始めています！今後は、これまでの単発のイベントだけでなく、日常的、もしくは定期的に展開するプログラムへ継続・発展していくように戦略を立てています。引き続き社会実験などを行いつつ、今後の活動を支える運営組織・拠点の在り方についても検討を進めています。

03

テーブルワークのルールについて

株式会社 studio-L
小山 弘二さん



ワークショップについて

ワークショップでは、参加者の皆さんの意見を整理する進行役を、各テーブルに1人配置します。また、楽しい雰囲気参加者同士が話し合えるように、大きく5つの基本ルールがあります。

<5つの基本ルール>

1. 意見の批判はしない
2. 全員が意見を出す
3. 話を最後まで聞く
4. 面白い意見に便乗する
5. 出来ない理由を探すより、出来る条件を見つけよう

さらに、話し合いを促進する手法として、Yes, and (いいね、さらにこうしてみようよ!) もあります。今日のワークショップでも、これらのルールを守

りながら楽しい会にしましょう！

ゲーム：共通項を見つけよう！

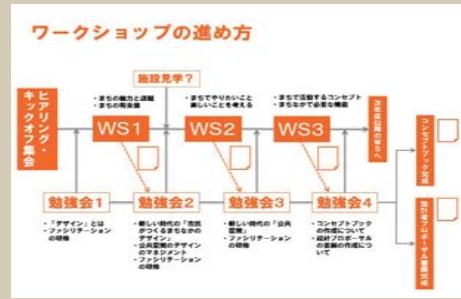
今回は時間の関係上、実施できなかったのですが、「共通項を見つけよう」というゲームを紹介します。テーブル内で隣同士になったメンバーで、お互いの共通項を見つけるゲームです。ワークショップを開始する前に、参加者同士の相互理解を促進させるゲームです。仕事でもプライベートでも使えるものですので、是非、試してみてください！

<ゲームの内容>

1. 隣同士でペアをつくる
2. お互い軽く自己紹介をする
3. 共通点を三つ以上探してみる
4. 最後にテーブル内で共有する



テーブルワークの内容

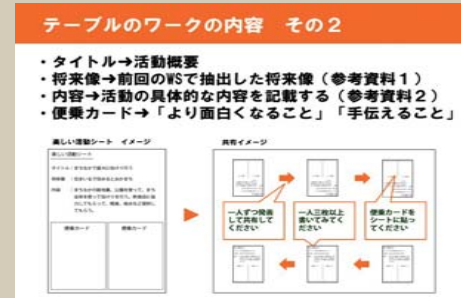


まちなかでやってみたい活動の抽出

今年度のワークショップでの最終ゴールは、先ほど、玉城さんよりお話があったように、ワークショップの内容を取りまとめた「まちなかのコンセプトブック」と来年度実施予定の設計者選定のための「プロポーザル要綱」の作成です。そのため、市民の皆さんからの情報収集の機会が、今回も含めて3回のワークショップの場です。

前回に引続き、参加者の皆さんには、十日町市のまちなかでどんなことを活動してみたいのかを考えてもらいます。そうすることで、まちなかにあったら良い機能、新しく設置される施設のデザインには何が必要なのか見えてきます。面白いアイデアをどんどん出していきましょう！

テーブルワークの方法



1. 楽しい活動シートと便乗カードを作成！

「楽しい活動シート」にまちなかでいったら面白い、楽しいと思われる活動を書くワークを行います。シートに書き込む内容を検討する上で、前回のワークショップで参加者の皆さんがまとめた『まちなかの将来像』を参考にしながらシートを作成します。

また、市民有志で構成される勉強会メンバーが考えた『楽しい活動』も見ながら、シートに記入していきます。そして、話し合いの中で『これをやったらさらに面白くなる』、『私も一緒にやってみたい』とテーブルの参加者が思った場合は、「便乗カード」に記入してシートに貼ります。ワーク中はシートをグループで順番に共有しながら、「便乗カード」を追加していく形です。

2. アイデアを整理し地図とマッピング！

「楽しい活動シート」は、各テーブルの進行役が模造紙上でシート同士を関連付けたり、シート同士でグループを作ってまとめます。各シート同士を組み合わせて新しいアイデアを生み出すグループを作成しても面白いです。

また、中心市街地活性化指定エリアで、具体的に活動したい場所がイメージされているアイデアについては、模造紙と地図との関連付けも行います。地図には、直接、ペンで内容を記入しても良いですし、付箋などで表現しても問題ないです。最終的には、模造紙との関連性が見えるようにするために、番号などの数字・記号を付けてみましょう。

講評



株式会社 studio-L
醍醐 孝典さん

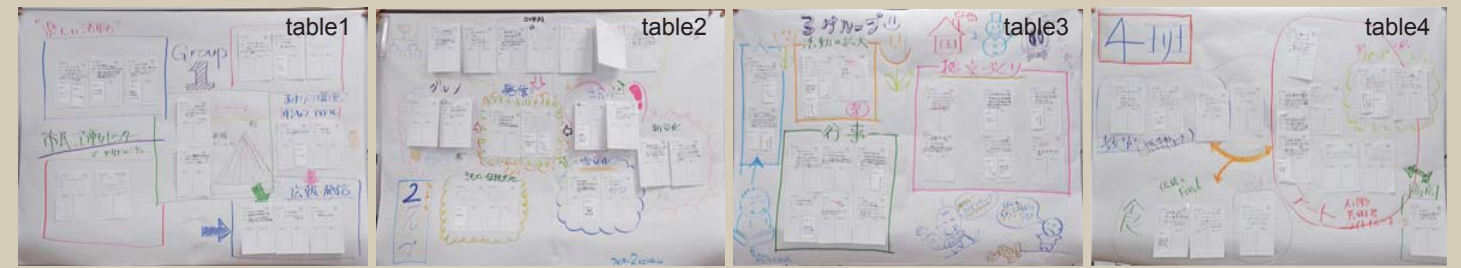
出来そうなことからどんどんやっていきましょう！

皆さん、発表お疲れ様でした！短い時間でしたが、グループ内で協力し合って、上手に意見を模造紙上でまとめられていました。また、発表でも面白いアイデアが出ていましたね。まちなかに関すること、周辺地域とまちなかを連携する具体的な活動もありました。

今日のワークショップの冒頭に、玉城さんからワークショップの目的についてお話がありましたが、施設が完成するのは、平成27年度以降です。それ以前に、今日出たアイデア、具体的な活動の中にすぐにも出来そうなこともあります。是非、施設の完成を待たずに、自分たちが楽しいと思った活動はどんどん始めていってください！次回もよろしくお祈りします！

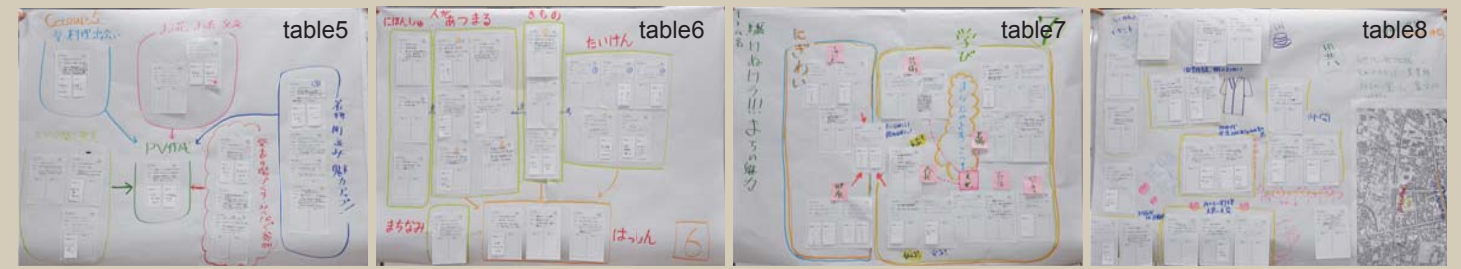
参加者のみなさんからの声

様々な意見が聞けて良かった。話をまとめて話せるようにしたい / 自分一人では考えつかない意見が大勢で話すと出てくる / 事例の発表はもう少し短くてもいいかな / グループワークでは様々な意見が出た。暗くて人通りがなくて寂しいと思っていた十日町がとても楽しいまちになりそうな予感が嬉しかったです / 本当に時間が無い中のワークショップなんだとわかった。けど、このぐらいの時間のなさがちょうどいいとも思った / テーブルワークの時間を長めに / 前回と違うメンバーで、また楽しい意見が聞けて良かったです。説明時間が1時間以上はもったいない気がします / 市民としてやりたいことは大体似たようになる。話し合っていくうちに意見がまとまるので有意義で面白いと思った / 特にイベント関係について多くアイデアが出ていることにびっくりした。具体化したいものも沢山ありました。



模造紙の意見の傾向

参加者の皆さんから「楽しい活動シート」についてたくさんの意見が出されました！市民活動センター内での具体的な活動については、まだ数は少ないです。一方で、詳細は次ページ以降に記載しましたが、まちなかの活動で、「文化」に関する意見が多く寄せられていたのが特徴的でした。特に、着物を使用したプログラム、チンコロ、おまつりなど、十日町市にある文化資源を有効活用しようとするアイデアが目立っていました。また、その他には、食、健康・スポーツ、出会い、アートなどのテーマに関する、まちなかを活性化のプログラムも多く意見が出されています。次回のワークショップで、今日出されたアイデア・活動をさらに具体化していきましょう！



各グループの発表

各グループで話し合った内容を全体に発表していただきました。テーブルワーク中もそうでしたが、発表の時もチームワークが良く、大変盛り上がりました！発表内容自体も非常に中身の濃いものばかり。ただ、それぞれ発表時間が3分と短い中だったので、伝えきれていない部分もあったかと思います。何グループかは、ワークショップ終了後も「まちなかでの楽しい活動」について話し合いをしていました。続きは次回のワークショップでさらに突っ込んで議論していきましょう！各グループの発表者の皆さん、お疲れ様でした！



第3回まちなかステージづくりワークショップのご案内

日時：2014年3月2日(日) 13時30分～16時(受付 13時00分～)

会場：十日町市役所 2F 大会議室

※託児ルームあります

テーマ：楽しい活動を実現するためにはどんなことが必要になるでしょう？

お問合せ先

十日町市中心市街地活性化推進室

新潟県十日町市千歳町3丁目3番地

TEL：025-757-3691(担当：玉城)

FAX：025-752-4635

MAIL：t-machistage@studio-l.org

テーブルワークの内容

各テーブルで模造紙に整理した”楽しい活動シート”の内容を1~10までのテーマ別にまとめました※。

本シートはその内1〜6について。

1 食

十日町グルメ巡り

季節ごとにそばやスイーツ。車での移動（歩けない人にも参加してもらう）

はしご酒ツアー

地元の名店を毎回コーディネートする。

お酒のお供選手権 in 十日町

十日町のうまい地酒に合う肴を持ち寄って皆で味わう。昔から好まれている料理、創作料理なんでもOK。

夏子の酒シーズン2

酒蔵でのドラマ。

ライチ会

世代を超えて一緒に、商店街の店舗でおじいちゃん、おばあちゃんの手料理を子どもたちに食べてもらう。

便　料理のレシピも教えて欲しい

自然豊かな郷

食べ物のロケーションを生かしていく。

便　伝統と歴史、風土などをふまえたまちづくり

日本酒 Lovers

若い女性で日本酒を飲める人が少ない。老若男女がかっこよく日本酒を飲めるようになってほしい。

みんなで郷土料理を楽しもう！

まちの空き店舗で笹団子づくり、けんちん汁づくり。お年寄りから教えてもらいながら、みんなで食べよう！

十日町食の陣

飲食店さん、地元コミュニティ、専門学生　etc... に出店してもらう食の祭。

便　果物市を毎年やったら面白い

超ビックカレー大会

妻有パーク、雪下になじん、コシヒカリを使用し、10m くらいの大鍋でジャンボカレーを作る。

日本昔はなしもり大食い大会

ごはん大盛りを何杯食べられるかのプログラム。

2 学習

地域の中高生自慢発表会

中高生のパフォーマンス・発表を講演や祭で季節毎に見られる。地域の人たちも発表してみてはどうか。

社長さん塾

経営戦略の勉強会。外部から先生を呼んでくる。

便　オープンで誰でも入りやすく！

宿題 Room

小中学生を高校生が教える。

プログラミングの勉強会

コンピューターのプログラムの作り方を学び、自分でプログラムが作れるようにする。

便　光のまち、里山をプログラミングで表現していく

DIY 教室

アートやデザイン作品を自分でつくって発表する。

アーケード図書館

アーケードの中に物々交換できる図書館をつくりたい。

便　料理のレシピも教えて欲しい

3 健康・スポーツ

かまくらキャンプ

各地域ごとにかまくらを作り、雪上キャンプを行う。それぞれで店を出し、交流する。

バケツリレーで No.1

今、災害が多いので、集落や市などの単位で、どの市や集落が防災訓練が早くできるかを競う。

智泉寺門前軽トラ市

月2回程度、昭和町通りを通行止めにし、軽トラによる野菜・加工品などの販売を行う。脱！！スーパー！！

便　境内でもOK！！

まちなか宝探しゲーム

知る人ぞ知る町の名所に隠した宝を探しあてる。宝も知る人ぞ知る特産品。

まちなか駅伝大会

まちなかで、子どもから大人まで多世代で駅伝大会。商店街や町内会から給水所の協力。

便　給水所係に参加する

十日町メドックマラソン

地産の料理と地酒を味わいながら売る。

便　松乃井、天神囃子を飲みながら！一日中、時間制限なし。明石の湯で休んでもよし。

まちなか鬼ごっこ

テレビの「逃走中」みたいな事。

便　着物鬼ごっこ

まちなか公道 GP

小型自動二輪で競争する。

便　白バイによる安全運転講習

日本雪合戦大会

雪上で雪合戦。日本一を競う全国大会を開催。

福男的な

諏訪様の坂を使った、福男を決めるレース。

走るところ（まちなか1周コース）

まちなかに人を歩かせたいというのが難しければ、走らせる。体育館をぐるぐる回っている人を外に連れ出す。

便　十日町マラソン大会！！

卓球大会

あまり経験のない人も、すごく笑える日にしたい。

便　浴衣でピンポン 24H に挑戦

健康な市民

毎朝ラジオ体操を国道でする（AM6:30）。

便　アーケードで鬼ごっこ、石彫の横で体操している

雪山アスレチック

ウォーターボブスレーなどのウォーターパークの雪上バージョン。

いやしたる

女性が元気なら子ども、男性も元気になる。いやし隊総動員。マッサージなどのいやしイベント。

便　ピンク

エクストリームアイロニング大会

商店街でアイロンを持って走り、みんなでアイロンをかける大会。世界大会もあるらしい。

4 出店

1日 SHOP

新しい住人を増やすために、空き店舗を利用して、日貸しのお店をつくる。

シェアオフィス

山地にもまちにも自由に使える free wifi のシェアオフィス。

便　泊まれるとイネえ！！

チャレンジショップ+こへびの宿

空き店舗の活用。こへび隊の作品も展示+販売。

便　高級宿も欲しい

市民運営カフェを開く

まちなかに市民が運営するカフェを開き、みんなの交流の場所にする。十日町のような集落の料理をメニューに加え、十日町のような多様な食文化を知っていただく。

凡例
便　便乗カード。カードに記入された内容を記載しています。

※タイトルのみ記入されている活動シートについては記載しておりません。

ハンモックカフェ

定期的にキナーレの広場でハンモックカフェをやりたい。

便　駅前でやりたい

シェアハウスづくり

シェアハウスに住む人がつくりながら住む。

5 出会い

こんな人材求む！！

こういう人探しています！こういう事できますを登録、紹介できる場所をつくる。

便　住居の受け入れ、登録

雪下ろしダイエット

雪下ろし、除雪作業をしてくれる人を全国から募集。街中の空き家、高齢者の家の雪下ろしをして、喜んでもらうと共に、痩せられる。（数日間滞在型）

便　男性のレクチャー、お見合い、和食でダイエット

街コンで友人を

いろいろな人と出会い、新しい友人ができる場の提供。

町内ごとでお茶のみ会

隣の人は何する人ぞ的にまちなかがなってきました。お茶のみしながら、各町内の井戸端会議をする。

着物を着てもらってまちなか巡り

十日町に宿泊したお客様に着物をレンタルし、それを着てまちなかを歩いてもらう。きものまつり、おおまつり、雪まつりなど。

サークル体験

サークル体験ワークショップを分庁舎等で開催する。例えば、夜いつも参加できるような感じにする。日によって色々なサークルが活動されている。

便　通る人も巻き込んで

まちなかアート図書館

大地の芸術祭のアーティストとの交流やアーティスト同士の情報交換の場として活用。

便　ふらっとイラスト描きに行きます、安価で宿泊できるところも欲しい。

おばあちゃんの知恵袋自慢大会

お茶、お菓子を食べながらそれを聞きあう。

便　山ごつつお試食、勉強会。Ba(ばあちゃん)級グルメ大会

お茶のみカフェ

色々な世代交流。得意料理やお菓子をもちより、作り方を習ったり、昔話を聞いたり、色々な話をしてもらう。

まちなか屋台村

空きスペースに移動屋台を集合させて、臨時に飲食できる場所をつくる。

便　あなたの wedding に出張します

老若男女の交流の場づくり

学習塾のような、勉強が分からなかったら大人に聞けるような空間をつくる。これは、学習に限った事でなくても、趣味でも良いかも。

サークル等の路上発表の場づくり

市内の活動団体が定期的に自分たちの発表を路上で出来るようなところをつくる。

コミュニティーガーデン

諏訪神社から発信。街中に！！各お店でお茶接待。

便　夜に諏訪神社から光のライトアップ、イルミネーション。ハーブ、花屋さん、日本茶、コーヒーの出店

おじいちゃん、おばあちゃんと一緒

子どもたちとおじいちゃん、おばあちゃんたちの昔遊び。

便　子どものたまり場。親がいなくても大丈夫。

6 文化

誰でもお茶を楽しめる

気楽に楽しめるように、着物を着る練習。

一発芸披露大会

凄い芸や技術じゃなくても、個人ができることを披露する、または教える会。

便　倅が喜ぶ、プロの手配

楽しい歌声、音楽

各々の団体。

おおまつりに市民全員ゆかたで十日町小唄などの踊りをやりたい

お祭りが好きな十日町人が楽しく生活出来るようにスマイルな町に。

便　各地域古来のまつりの日程にもどす、提供者の紹介、花火の活用、みんなでBBQ

高校生 No.1 コンテスト

ダンス、バンド、DJ、バイパーなどの新潟県 No.1 を決めるコンテストをまちなかでやる。

便　ご当地アイドルコンテスト

まちなか将棋（囲碁）大会

まちなかの色々な店、スペースを使って（一か所に集中開催にせず）、一日かけて将棋や囲碁の大会を開催する。

テーブルワークの内容

各テーブルで模造紙に整理した”楽しい活動シート”の内容を1~10までのテーマ別にまとめました※。

本シートはその内6～10について。

<p>まちなかエッセイコンテスト</p> 「まちなかの思い出」や「まちなかについての夢」をテーマに、エッセイを募集し、集まった作品を製本、印刷してまちなかに住む人、訪れる人に読んでもらう。

<p>まちなかでプレイバックシアターの開催</p> 語り手の人生の一場面を即興劇で再現するプレイバックシアターをまちなかの色々なところでゲリラ的に開催する。

<p>お雛様展示とお店めぐり</p> 自宅にあるお雛様から、子どもが作ったり、手芸の好きな人が作ったもの、あらゆるものを展示、遊び、交流。	
便	聞いてきた事を冊子に残す

<p>チンコロの拡大</p> 時期、数がない。

<p>お花見</p> 桜の名所はあるけれど、なかなかお花見ができません。ボランティアや子どもたちと一緒に整備して、お花見を増やしていこう！	
便	お茶会をしたい、昭和町の花ストリートの

<p>十日町音楽ストリート</p> 駅前通りを通行止めにして、駅前のロータリーや道で色々な音楽団体がストリート演奏をしつつ、出店で美味しいものを買ったりして楽しむ！	
便	飛び入り参加したい、空き店舗活用ステージ

<p>コスプレショー</p> 歴史上のコスプレとして、着物のリフォーム。年齢も色々な方々から。	
便	街並みも昔風にする、フォトコンテスト

<p>香りフェス</p> ラベンダーのバンドルズづくり、リースづくりなどのクラフトイベント。

<p>みんなでのおまつりに参加</p> 外部の方に対しても各町村単位の活動のおおまつりに参加、体験してもらう。	
便	まんとうを作ろう

<p>着物ショー in 海外</p> 十日町の市民が海外で着物ショー！！

<p>体験ツアー</p> 織物、焼き物、チンコロづくり、染め物、その他を体験できる。	
便	生きがい

<p>着物体験</p> 絵付けなどを体験できる（空き店舗）

<p>着物のまちを着物で歩こう</p> 商店街の協力で着物パーティーが開催されている。	
便	男だらけの着付け教室

<p>まちなかギャラリー</p> 書・絵画の発表の場。

<p>まちなかコンサート</p> 公民館活動をしているグループがまちのあちこちでコンサートを開催する。	
便	着物鬼ごっこ

<p>除雪体験ツアー</p> 外部の方に十日町の生活体験を提供する。除雪体験→おいしいものを食べて→温泉ツアー。	
便	子どもが除雪車に乗れる、除雪の講習を聞き、合格した人を「除雪マスター」に認定！

<p>まちなか遊覧</p> 市民全員参加。芸術、文化、民芸品、郷土料理
--

<p>文化のかおる街</p> 着物の街と驅われていますので、文化会館の中に、お茶が出来る場所を新設して欲しい。また、常設の芸術展会場を設け、これまでの展示会で改めて展示して欲しい作者などの作品を、交代で展示がされると良いと思われる。それと、まちなかの空き地を利用して光路もつくっていく。
--

<p>つくろう自分のチンコロ大会</p> 参加資格：年齢差 40 歳以上のペア。

<p>着物の日は商店の最低 1 人は和服を着る</p> 織物組合から提供してもらう。

<p>機織りのまち十日町</p> まちなかで機織りの見学、体験ができる場所をつくる。十日町らしさの発信と地場産業の継承。	
便	ジャケット

<p>働いても暮らしてもオシャレな農家さん</p> 汚らしいのでまちに行けないわ。着替えるのが面倒だわと思わない、新しい、カッコいい農家さんの見える化	
便	かすりでつくる

<p>お寺で遊ぼう</p> わらべっこの組織を大きくしてイベント化する。	
便	一休さんぞうきんがけ大会

<p>火焰土器づくり体験</p> 火焰土器づくり。

7 アート

<p>光のまち、村</p> まちなか、里山の集落で実行。雪まつりシーズンに合わせて観光客を増やす。
--

<p>アーティストと遊ぼう</p> 大地の芸術祭のアーティストのワークショップをまちなかで行う。	
便	空き店舗にアーティストを住まわせる

<p>各種イベントでアーケードに雪玉飾り付け</p> 大地の芸術祭の作品に雪玉作成して飾る。

<p>中心市街地に植物の力で</p> 中心市街地のアーケードに朝顔カーテンを設置する。
--

<p>まちなかカザグルマコンテスト</p> 色々なカタチのカザグルマでまちなかを彩っていく。まわった力で発電してイルミネーションなど。「まわって美しい」から「まわってついでに何かが起こる」

<p>ゆるい展覧会</p> 趣味で描いた絵や作った立体物を展示。同じ趣味の人を探したり、話題のきっかけを作る。	
便	生け花展をやりたい

<p>芸術、美術を織りなすまち</p> 伝統、風土を大切に構築したものにする。
--

<p>アーケード・アート大作戦</p> ペンキで色を塗ったり、絵を描いたり。	
便	撮りたくなるトリックアートで。十日町ネタで。

<p>芸術、美術ぶんかのまちづくり</p> グループが飾れる空間づくり。

<p>まちなかに雪像を</p> 空き地や駐車場などを利用して、市外からの来場者に歩いて楽しんでもらう。	
便	Made in 中 里、純

<p>他人の宝は自分の宝</p> 星と森の詩美術館の分館のようなもの。
--

<p>まちなか遊園地</p> アーケードの天井におもちゃの電車を走らせたり、空き地にちょっとした乗り物をおく。まち自体が遊び場になるように仕掛けを点在させる。
--

<p>まちなか美術館</p> 十日町市は展示部門が遅れているので、分庁舎の1階に市立専用ギャラリーを設置。本町2，3丁目は名彫作品が20数点展示されており、まちなか美術館としたい。素晴らしいギャラリーが出来れば、県内外から作家が集まる。

<p>アートの香るまちづくり</p> 縄文の里としても、ものづくりの里としての伝統をふまえたづくり。

8 情報発信

<p>町内イベントの広報部</p> 面白いイベントから。生活相談まで多々ある「会」をまとめて情報発信。
--

<p>インフォメーションセンター</p> 良いお店や良い所はたくさんあるのに、パツと思いつかない人のために、そこにに行けば知りたい情報があるイメージ。
--

<p>十日町チャンネル</p> 十日町のことを何でも知ることのできる番組をつくる。カルチャー / 人 / 学校 / お店 / 飲食 / 習い事など。	
便	撮りたくなるトリックアートで。十日町ネタで。

<p>インターネットでイベント上映</p> 各地域の祭りやイベントを、インターネットを使って動画放送する。	
便	帰れま10を各店で

<p>十日町のいいところを発信する PV 作成</p> 映像制作が得意な人が集まって、場所や人にスポットをあてたPVを作成し、動画投稿サイトなどでアピールする。	
便	市内の色々なところで流す、九州新幹線のようなCM、ご当地アイドルとコラボ

9 街並み

<p>タイムスリップ 昔の十日町</p> 着物を着て街を歩いたり、機織りの風景を見たり。昔ながらが今さらだけどもちゃくちゃカッコいい！
--

<p>昔の街並みをつくる</p> 中心地のどこかの一角を昔の古い街並みにしてしまい、外から来る人が日本の雪国を体感できるようにする。もちろん着物着用。
--

<p>十日町の古い建物を味わう</p> お寺さんと座禅体験 / ヨガ体験。十日町の美味しい食材で精進料理。古い建物で着物。
--

<p>凡例 便 便乗カード。カードに記入された内容を記載しています。</p>
<p>※タイトルのみ記入されている活動シートについては記載しておりません。</p>

<p>毎日が十日町</p> 各地の人たちが市を毎日出来るようにする。	
便	駅前に食に関する市場

<p>まちのカラーコーディネート</p> 条例で外壁や屋根のカラーを制御する。50～100年後には、すごく綺麗な街並みになっているかもしれない。

<p>中心にトイレ</p> 2丁目の公園に観光客が見に来るくらい。
--

<p>まちなかにもう少し広い公園</p> 30分くらいはウォーキング出来る公園が欲しい。

10 その他

<p>ゆるキャラ（ネージュ）</p>	
便	アニメ化

<p>あなたの夢を現実に</p> これが出来たらと思っていることをみんなで応援し、手伝い、現実化する。	
便	マネーの虎大会

<p>お年寄り探検作戦</p> 一人暮らし、老老介護の人たちが多いので、サプライズプレゼントをする。	
便	こげびが助けにいきます

<p>ちっちゃいおじさんの道案内</p> 駅から目的地、その駐車場から目的地までの所々にちっちゃいおじさんを置いて「おじさん①～③～⑤で駐車場からほんやら洞に行けるよ」と案内する。	
便	石彫を小さなおじさんとみる、解説あれば

<p>問題を楽しみに変える</p> 問題の悪い面を取り除くのではなく、良い面を増やすようにする。

<p>出来ることから</p> 出来れば毎週、定期的に複数個所で展示や、イベントの発表の場をつくる。ジャンルはこだわらない。
--

<p>新しい物発見 VS</p> 様々な形でVS（コラボ、庁内対抗）

<p>名所（迷所）看板</p>	
便	十日町にしかない噂や人物を書く、出す。

<p>まちなか商店街の一本化</p> 力を合わせた方が良いのでは？
--